

حلبہ دوم

فیزیک نمبر

گروہ نمبر

مدرس : دکتہ کالج

عقل دوم

نقویر در آیه نکت

۴-۴- بازتاب نور

می‌دانیم که کره‌ی ماه از خود نوری ندارد، پس چرا شب‌ها سطح آن روشن است؟ اگر در یک



شکل ۴-۵- دیده شدن اشیاء به سبب نوری است که پس از بازتاب از آن‌ها به چشم می‌رسد.

شب تاریک به اتاقی وارد شوید که هیچ نوری به درون آن نمی‌تابد، آیا اشیای درون اتاق را می‌بینید؟ اگر چراغی در اتاق روشن کنید چه طور؟ دیده شدن اشیای درون اتاق، هنگامی که چراغ روشن می‌شود، به سبب انتشار نور در اتاق و بازگشت نور از سطح اشیاء و رسیدن آن به چشم است. در شکل (۴-۵) بازگشت نور از روی اشیاء نشان داده شده است. روشن دیده شدن ماه نیز مانند روشن دیده شدن اشیای درون اتاق زیر نور چراغ است. تابش نور خورشید بر سطح ماه و بازگشت نور از سطح آن سبب روشن دیده شدن ماه می‌شود.

پاسخ دهید ۳

۱- در طول روز که آفتاب به درون اتاق نمی‌تابد چگونه اشیای درون اتاق دیده

می‌شوند؟

۲- برای دیدن اشیاء چه شرایطی لازم است؟

۹۳

بازگشت نور از سطح اجسام را بازتاب نور می‌نامیم. سطح‌های صیقلی نظیر ورقه‌های تمیز

نیکلی یا نقره‌اندود، یا شیشه‌هایی که یک طرف آن‌ها جیوه‌اندود شده است، نظیر آینه‌ها، پدیده‌ی بازتاب را به خوبی نشان می‌دهند. بازتاب از این سطح‌ها را بازتاب آینه‌ای می‌نامند.

پرتو نوری که به سطح جسم می‌تابد پرتو تابش و پرتو بازگشته از سطح را پرتو بازتاب

می‌نامند. نقطه‌ای را که نور به آن می‌تابد نقطه‌ی

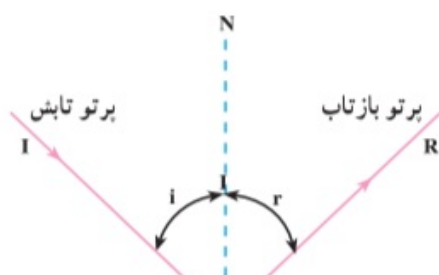
تابش، زاویه‌ی بین پرتو تابش و خط عمود بر سطح

در نقطه‌ی برخورد نور را زاویه‌ی تابش (i) و

زاویه‌ی بین خط عمود و پرتو بازتاب را زاویه‌ی

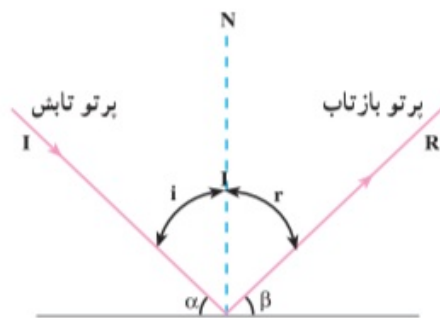
بازتاب (r) می‌نامیم. در شکل (۴-۶) پرتوهای

تابش و بازتاب، خط عمود بر سطح و زاویه‌های



بازگشت نور از سطح اجسام را بازتاب نور می‌نامیم. سطح‌های صیقلی نظیر ورقه‌های تمیز نیکلی یا نقره‌اندود، یا شیشه‌هایی که یک طرف آن‌ها جیوه‌اندود شده است، نظیر آینه‌ها، پدیده‌ی بازتاب را به خوبی نشان می‌دهند. بازتاب از این سطح‌ها را بازتاب آینه‌ای می‌نامند.

پرتو نوری که به سطح جسم می‌تابد پرتو تابش و پرتو بازگشته از سطح را پرتو بازتاب می‌نامند. نقطه‌ای را که نور به آن می‌تابد نقطه‌ی



شکل ۴-۶- بازتاب نور از سطح یک آینه

تابش، زاویه‌ی بین پرتو تابش و خط عمود بر سطح در نقطه‌ی برخورد نور را زاویه‌ی تابش (i) و زاویه‌ی بین خط عمود و پرتو بازتاب را زاویه‌ی بازتاب (r) می‌نامیم. در شکل (۴-۶) پرتوهای تابش و بازتاب، خط عمود بر سطح و زاویه‌های تابش و بازتاب نشان داده شده است. توجه کنید که زاویه‌ی تابش، متمم زاویه‌ی بین پرتو تابش و سطح آینه است و با توجه به شکل، داریم:

$$i + \alpha = 90^\circ$$



قانون های بازتاب:

الف - پرتو تابش، پرتو بازتاب و خط عمود بر سطح آینه در نقطه تابش، هر سه در یک صفحه‌اند.

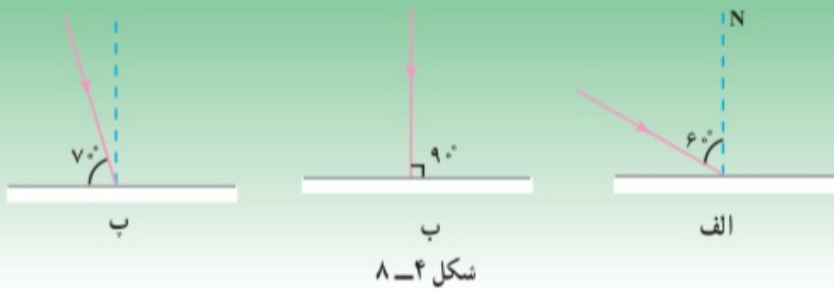
ب - زاویه تابش و زاویه بازتاب با هم برابرند.

$$i = r$$

(۱-۴)

فعالیت ۳

۱- در شکل های (۴-۸ الف، ب، پ) با مشخص کردن اندازه‌ی زاویه‌ی تابش و زاویه‌ی بازتاب، پرتو بازتاب مربوط به هر یک از سطح های صیقلی را رسم کنید.



۹۵

فعالیت ۴

۱- در شکل (۴-۹) زاویه‌ی تابش هر پرتو را تعیین کنید.

۲- پرتوهای تابش نسبت به هم چگونه‌اند؟ چرا؟

۳- پرتوهای بازتاب را رسم کنید و توضیح دهید این پرتوها نسبت به هم چگونه‌اند؟

چرا؟



ingfa.com/

— تصویر در آینه‌های تخت

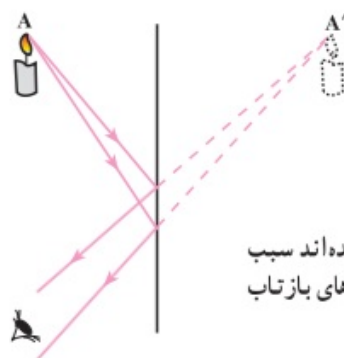
آیا تاکنون تصویر درختان یا منظره‌های اطراف یک استخر آب یا برکه را در آب مشاهده کرده‌اید؟



آینه‌های معمولی را که سطح آن‌ها مسطح است آینه‌ی تخت می‌نامند. هنگامی که روبه‌روی آینه‌ای می‌ایستید خودتان را در آینه می‌بینید. مشاهده‌ی منظره‌های اطراف در سطح آب یک استخر،

۹۶

دیده شدن اشیای مقابل آینه در آن، به سبب بازتاب نور از سطح آینه و رسیدن پرتوهای بازتاب به چشم است. آنچه در آینه دیده می‌شود تصویر شیء مقابل آینه است. شکل (۴-۱) چگونگی دیده شدن تصویر یک شیء (یک شمع) را در آینه‌ی تخت نشان می‌دهد.



شکل ۴-۱ پرتوهایی که از شیء به آینه تابیده‌اند سبب می‌شوند که مشاهده‌کننده شیء را در راستای پرتوهای بازتاب که به چشم رسیده‌اند ببیند.

هنگامی که یک شیء مقابل آینه قرار می‌گیرد از هر نقطه‌ی آن (نظیر نقطه‌ی A در شکل ۴-۱) پرتوهای نور به آینه می‌تابد، این پرتوها پس از بازتاب از سطح آینه به چشم بیننده می‌رسند. مثل این است که این پرتوها از A' به چشم می‌رسند. نقطه‌ی A' که محل بهم رسیدن پرتوهای بازتاب‌اند، تصویر نقطه‌ی A است. با این روش می‌توانیم، تصویر هر نقطه‌ی دیگری از شیء را به کمک حداقل دو پرتو که از آن نقطه به آینه می‌تابد مشخص کنیم.

ویژگی های تصویر در آینه ی تخت

۱- همان طور که در مورد چگونگی دیده شدن تصویر در آینه، در شکل (۴-۱) شرح داده شده اگر واقعاً در محل A' نقطه ی نورانی وجود داشت و پرتوهایی از آن به چشم می رسید، آن پرتوها مانند پرتوهایی بودند که از سطح آینه به چشم رسیده اند، به همین سبب انسان تصور می کند نقطه ی

۹۸

نورانی A در A' است. A' را تصویر مجازی A می نامیم. همان طور که در شکل (۴-۱) دیده می شود، تصویر مجازی از برخورد امتداد پرتوهای بازتاب حاصل می شود.

۲- در آینه ی تخت، طول تصویر با طول شیء برابر است.

۳- همان گونه که شکل (۴-۱) نشان می دهد، تصویر در آینه ی تخت نسبت به جسم مستقیم است.

۴- شکل (۴-۱۲) تصویر نوشته ای را در کنار یک آینه ی تخت نشان می دهد.



شکل ۴-۱۲- تصویر در آینه ی تخت و ارونی جانبی جسم است.

درحالی که نوشته ی روی کاغذ از راست به چپ خوانده می شود، تصویر نوشته را باید از چپ به راست خواند. این تغییر سمت را که به وسیله ی آینه حاصل شده است و ارونی جانبی می نامند.

تمرین تحویلی

چرا کلمه‌ی آمبولانس را در جلوی آن به صورت وارونه می‌نویسند؟
آیا این کلمه در پشت این اتومبیل نیز وارونه نوشته می‌شود؟

تمرین تحویلی

در آینه‌های تخت :

- ۱- فاصله‌ی تصویر تا آینه فاصله‌ی شیء تا آینه است.
- ۲- طول تصویر با برابر است.
- ۳- تصویر شیء در آینه‌ی تخت و است.

۱-۳۵ تصویرهای مجازی و حقیقی

هنگامی که می‌خواهید چیزی را، مثلاً گریه‌ای را، ببینید باید پرتوهای نور بازتابیده از گریه با چشم شما برخورد کنند و به سمت شبکیه واقع در انتهای چشم بروند. سیستم بینایی شما که از شبکیه آغاز و در لایه بیرونی مغز پایان می‌یابد به طور خودکار و ناخودآگاه اطلاعات مربوط به این نور دریافت شده را پردازش می‌کند. این سیستم، کناره‌ها، سمتگیری‌ها، ساختارها، شکل‌ها و رنگ‌های اشیاء را تشخیص و بی‌درنگ به خودآگاهی شما یک تصویر (باز تولید حاصل از پرتوهای نور دریافت شده) از گریه می‌دهد. در این حالت، شما گریه را، که در راستای پرتوهای نور دریافت شده و در فاصله معینی از شما قرار دارد، شناسایی می‌کنید.

سیستم بینایی این عمل پردازش و شناسایی را، حتی در هنگامی که پرتوهای نور رسیده از گریه، نه به طور مستقیم، بلکه پس از بازتاب از یک آینه، یا شکست به وسیله عدسی‌های یک دوربین دوچشمی، به چشم شما می‌رسند، نیز انجام می‌دهد. اما در این حالت، شما گریه را در راستایی می‌بینید که پرتوهای نور پس از بازتاب یا شکست به چشم شما رسیده‌اند و فاصله‌ای که از محل گریه درک می‌کنید با فاصله واقعی کاملاً متفاوت است. به عنوان مثال، اگر پرتوهای نور از یک آینه تخت به سوی شما بازتابیده شوند، به نظر می‌رسد که گریه در پشت آینه قرار دارد، زیرا پرتوهای نوری که به چشم شما برخورد می‌کنند از سوی آینه می‌آیند. البته، معلوم است که گریه در پشت آینه نیست. این نوع تصویر، که تصویر مجازی نامیده می‌شود، فقط در مغز وجود دارد و گفته می‌شود که محل آن در جایی است که آن را درک می‌کنید.

تصویر حقیقی، از این جهت که می‌تواند روی یک سطح، مثلاً روی یک مقوا یا روی پرده سینما، تشکیل شود، متفاوت است. تصویر حقیقی را می‌توان دید (وگرنه سالن سینما خالی می‌ماند) اما وجود آن به محلی که از آنجا آن را می‌بینید بستگی ندارد و همیشه در جای خودش، حتی بدون حضور شما هم، موجود است. در این فصل به مطالعه وسایلی می‌پردازیم که در آنها تصویرهای مجازی و حقیقی به کمک بازتاب (در آینه‌ها) و شکست (در عدسی‌ها) تشکیل می‌شوند. هم‌چنین، تمایز میان دو نوع تصویر را به گونه‌ای دقیق‌تر توضیح می‌دهیم. در اینجا، نخست، به نمونه‌ای از یک تصویر مجازی طبیعی (سراب) اشاره می‌کنیم.

فصل سوم

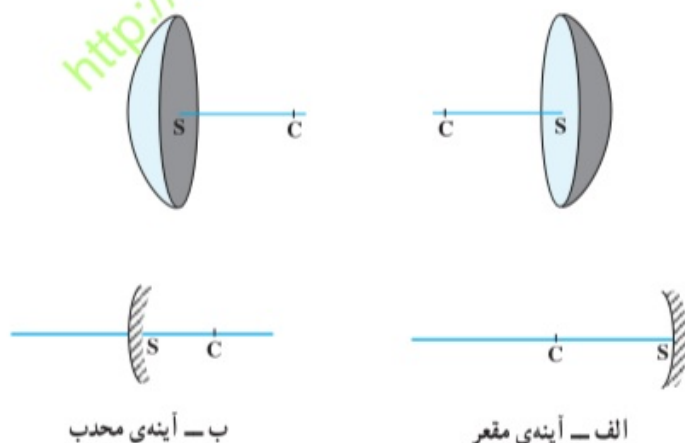
آینه‌های کبود

– آینه‌های کروی

با آینه‌ی تخت و ویژگی‌های تصویر در آن آشنا شدید. برای پاره‌ای از کاربردهای علمی و تجربی، نوع دیگری از آینه‌ها مورد استفاده قرار می‌گیرد که سطح آن‌ها خمیده است. نوع ویژه‌ای از این گونه سطح‌های خمیده، آینه‌های کروی است که در این بخش بررسی می‌شوند.

سطح آینه‌های کروی، بخشی از سطح یک کره است، یعنی تمام نقاط آن از یک نقطه به نام مرکز آینه (مرکز کره‌ای که آینه بخشی از آن است) به یک فاصله‌اند.

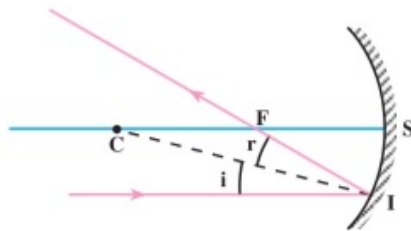
اگر سطح درونی کره صیقلی باشد آن را آینه‌ی کاز یا مقعر و اگر سطح برآمده‌ی آن صیقلی باشد، آن را آینه‌ی کوژ یا محدب می‌نامند. این آینه‌ها به صورت، طرح‌وار در شکل (۴-۱۳) نشان داده شده‌اند.



شکل ۴-۱۳

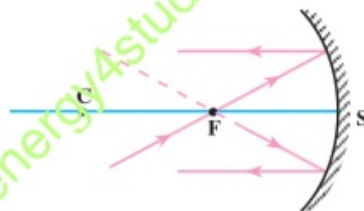
مرکز – محور اصلی: مرکز کره‌ای را که آینه قسمتی از آن است، مرکز آینه (نقطه‌ی C) می‌نامند. خطی که از مرکز آینه و وسط آینه (نقطه‌ی S) می‌گذرد، محور اصلی آینه نامیده می‌شود. قانون‌های بازتاب نور در مورد آینه‌های کروی هم به کار می‌رود. یعنی اگر در نقطه‌ی فرود پرتو تابش (نقطه‌ی تابش) یک آینه‌ی کروی، خطی عمود بر سطح آینه رسم کنیم، زاویه‌های تابش و بازتاب مشخص می‌شوند. در این جا نیز زاویه‌ی تابش و زاویه‌ی بازتاب با هم برابرند.

در شکل (۱۶-۴) پرتو تابش موازی محور اصلی و پرتو بازتاب آن نشان داده شده است. در این آینه‌ها هم، قانون‌های بازتاب همان است که قبلاً بیان شد. هرگاه در نقطه‌ی تابش I خط عمودی بر سطح آینه (IC) رسم شود، زاویه‌ی تابش و زاویه‌ی بازتاب با هم برابرند.



شکل ۱۶-۴- پرتوی که موازی محور اصلی به آینه‌ی مقعر بتابد، پس از بازتاب از کانون می‌گذرد. می‌توان نشان داد که زاویه‌ی تابش (i) و بازتاب (r) با هم مساوی هستند.

پ: آزمایش نشان می‌دهد که اگر پرتو تابش از کانون گذشته و به آینه بتابد و یا طوری بتابد که امتداد آن از کانون بگذرد، پرتو بازتاب آن موازی محور اصلی خواهد بود. در شکل (۱۷-۴) این پرتوها نشان داده شده‌اند.



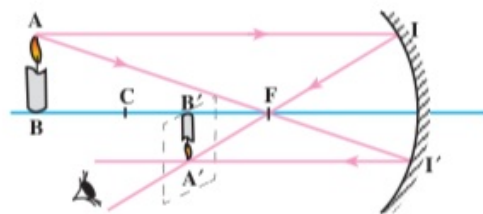
شکل ۱۷-۴- پرتوی که امتداد یا خود آن از کانون آینه‌ی مقعر بگذرد، موازی محور اصلی آینه باز می‌تابد.

۴-۹- چگونگی تشکیل تصویر در آینه‌های مقعر

یک شیء، مثلاً یک شمع روشن، را در فاصله‌ای دورتر از مرکز، در مقابل آینه‌ی کاو عمود بر محور اصلی آن مطابق شکل (۴-۱۹) در نظر بگیرید. از هر نقطه‌ی شمع، مانند نقطه‌ی A ، پرتوهای زیادی به آینه می‌تابند، بازتاب دو پرتو تابش AI (موازی محور اصلی) و AI' (پرتو تابشی که از کانون گذشته) را به روشی که گفته شد رسم می‌کنیم، پرتوهای بازتاب یک‌دیگر را در نقطه‌ی A' قطع می‌کنند. اگر پرتوهای دیگری هم از نقطه‌ی A به آینه بتابد، بازتاب آن‌ها از نقطه‌ی A' می‌گذرد. بنابراین برای به دست آوردن نقطه‌ی A' رسم دو پرتو کافی است. A' تصویر نقطه‌ی A است. اگر برای

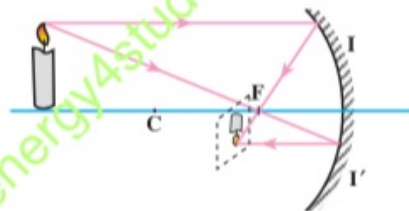
۱۰۴

سایر نقطه‌های شمع هم به همین روش عمل کنیم، تصویر کامل شمع به دست می‌آید. عملاً بازتاب پرتوهای تابش و بازتاب از همه‌ی نقطه‌های شمع را رسم نمی‌کنیم زیرا آزمایش نشان می‌دهد که اگر شیء بر محور اصلی عمود باشد، تصویر هم بر محور اصلی عمود است. بعد از به دست آوردن نقطه‌ی A' (تصویر نقطه‌ی A)، می‌توان تصویر شیء را عمود بر محور اصلی رسم کرد.



شکل ۴-۱۹- رسم تصویر شیء در آینه‌ی کاو

تصویری را که به این ترتیب حاصل شده است تصویر حقیقی می‌نامیم. اگر یک صفحه‌ی کاغذ را در مقابل آینه جابه‌جا کنیم با قرار گرفتن کاغذ در محل تصویر، مطابق شکل (۴-۲۰) تصویر حقیقی بر روی کاغذ تشکیل و مشاهده می‌شود.



شکل ۴-۲۰- تصویر حقیقی بر روی صفحه‌ی کاغذ تشکیل شده است.

هرگاه مطابق شکل (۴-۱۹) چشم ناظر بعد از تصویر شمع، در راستای پرتوهای بازتاب، قرار گیرد تصویر را می‌بیند. زیرا اگر به جای A' نقطه‌ی روشنی وجود داشت، همین پرتوها از آن نقطه‌ی روشن به چشم می‌رسیدند. می‌توان نتیجه گرفت که اگر پرتوهای بازتاب خودشان یک‌دیگر را قطع کنند تصویر حقیقی است.

روش رسم تصویر در آینه‌های کاو: از هر نقطه‌ی شیء پرتوهای زیادی به آینه می‌تابد. در